

Second Life -streamaus

25.3.2010

Sami Andberg

SL-streamauksen perusteita

- Nykytilanne
 - Voi olla yksi äänivirta (esim nettiradio) per tontti
 - Lisäksi yksi videostreami (kuva+ääni) per tontti
 - Oltava QuickTime Playerin tukemassa muodossa
 - Yleisimmät MOV, MP4
 - Streaming-tekniikat HTTP ja RTSP
 - Voi olla suora tai tallenne
 - Suoraa lähetystä kaikki seuraavat samassa kohdassa
 - Tallenne jokaiselle henkilökohtaisessa vaiheessa riippuen käynnistysajasta ja tauoista
- Jatkossa mahd. useita streameja ja tekniikoita

Miten streamataan?

- Valitaan tontin asetuksista (about land – media)
 - Median osoite (http- tai rtsp-url)
 - Esim. `rtsp://streamit.andberg.net/demo.mp4`
 - Käytettävä mediatekstuuri (korvataan videolla)
 - Oletuksena mediatekstuuri, joka löytyy myös inventorystä
- Lisäksi rezzattava jokin esine, jossa käytetään mediatekstuuria
 - Ko. esineeseen hyvä lisätä klikkaustoiminnoksi 'play media'

Mihin media?

- Tallenteet voi laittaa vaikka webipalvelimelle (**http**-viittaus riittää).
 - Silloin tosin katsojan siirrettävä koko video ennen katsomista – ei toimi pitkille videoille
- Parempi käyttää mediapalvelinta, kuten
 - Darwin Streaming Server (Win, Mac, Linux) – ilm.
 - Quicktime Server (Mac OSX Server) – serverin osa
 - Wowza Media Server2 (ainakn Win, Linux) - maks.
 - Tällöin **rtsp**-streamaus mahdollistaa sekä live-lähetykset että tallenteiden nopean käynnistymisen

Live-streamaus

- Live-lähetysten välittämiseen Second Lifeen on eri vaihtoehtoja
 - Helppokäyttöisin ja monipuolisin lienee [Wirecast](#)
 - Mahdollistaa useiden kameroiden, tekstityksen, inserttien ja pc-kuvan miksaamisen
 - Quicktime Broadcaster (Maceille ilmainen) sopii pelkän kamerakuvan ja -äänien lähettämiseen
 - Ilmainen VLC toimii varauksin, lähetyksen jakeluun saaminen hieman monimutkaisempaa
- Myös muita tapoja hyödynnetty
 - Esim. HY:n Studia Generalia lähetetty videoneuvottelutekniikkaa hyödyntäen

SL-tallennus

- Kaappausohjelmistoja (demovers. Ilmaisia)
 - Win: [Fraps](#)
 - Mac: [Snapz Pro](#)
 - Myös muita mahdollisia, VLC:lläkin voi nauhoittaa
- Huomioitavaa:
 - Käytä eri avatarta = toimii 'kamerana'
 - Ei kuulu ryhmiin, ei ystäviä ym. = ei 'häiriötä'
 - Säädä ääniasetukset etukäteen (humina pois, jne)
 - Äänien tallennusmahdollisuus riippuu koneen äänikortista
 - Vaatii tehokkaan koneen

Ja lisää saa kysellä



- Sami Andberg
sami@andberg.net
www.andberg.net

Materiaalia

- Linkkejä videoihin ja tarinoita streamauksista:
 - <http://virtuaaliteknologi.blogspot.com>
- Juhana Mykrän esitys SL-nauhoitusten teosta (Ylen Machinima-seminaarin osana 51:30 alkaen)
 - <http://areena.yle.fi/video/767711>